

ベクトルを幾何学に応用してみる。今回は図形をベクトルで表現してみる。

位置ベクトルの満たしている関係式をベクトル方程式という。

図形とベクトル方程式の関連づけを考察する。座標で表したとき、直線と関連付けられた方程式は実質 1 つであったが、ベクトル方程式は、図形の見方によって変わってくる。

円のベクトル方程式 1

中心を $C(\vec{c})$ 、半径 r とする円上の点 $P(\vec{p})$ について、 \vec{p} の満たすべき方程式は $|\vec{p} - \vec{c}| = r$ である。

導出

円の定義により、 $|\vec{CP}| = r$

有名な変形により、 $|\vec{p} - \vec{c}| = r$

円のベクトル方程式 2

$A(\vec{a})$, $B(\vec{b})$ を直径の両端とする円上の点 $P(\vec{p})$ について、 \vec{p} の満たすべき方程式は $(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) = 0$ である。

導出

角 APB は直角であるから、 $\vec{AP} \cdot \vec{BP} = 0$

有名な変形により、 $(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) = 0$

例は大切だよ。

ベクトル方程式から座標の関係式を導いてみよう。

$A(1, 3)$, $B(3, 0)$ を直径の両端とする円の方程式を求めよ。

円上の点 $\vec{p} = (x, y)$ について、

$\vec{AP} \cdot \vec{BP} = 0$, $\vec{AP} = (x - 1, y - 3)$, $\vec{BP} = (x - 3, y)$ であるから、

$$(x - 1)(x - 3) + (y - 3)y = 0 \iff x^2 + y^2 - 4x - 3y + 3 = 0$$

垂直二等分線のベクトル方程式

$A(\vec{a}), B(\vec{b})$ について、線分 AB の垂直二等分線上の点 $P(\vec{p})$ について、 \vec{p} の満たすべき方程式は

$$|\vec{p} - \vec{a}| = |\vec{p} - \vec{b}| \text{ である。}$$

角の二等分線のベクトル方程式

$O(\vec{0}), A(\vec{a}), B(\vec{b})$ について、角 AOB の二等分線上の点 $P(\vec{p})$ について、 \vec{p} の満たすべき方程式は

$$\vec{p} = t \left(\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} + \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|} \right)$$

説明してみよう。