

13.1 正射影

教科書などにあまり書いていないが，問題を解くときや物理などの応用へ利用価値の高い考えである。

正射影

\vec{p}, \vec{a} に対して， $\vec{p} = \overrightarrow{OP}$ ， $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ となる 3 点 O, A, P をとる。
直線 OA に P から垂線 PH を引く。 \overrightarrow{OH} を \vec{p} の \vec{a} への正射影という。

正射影の大きさ

\vec{h} を \vec{p} の \vec{a} への正射影とするととき， $|\vec{h}| = \frac{|\vec{p} \cdot \vec{a}|}{|\vec{a}|}$

実際， \vec{p} と \vec{a} のなす角を θ とすると， $\cos \theta = \frac{\vec{p} \cdot \vec{a}}{|\vec{p}| |\vec{a}|}$
正射影の定義により， $|\vec{h}| = |\vec{p}| \cos \theta$ だから。

正射影 2

\vec{h} を \vec{p} の \vec{a} への正射影とするととき， $\vec{h} = \frac{\vec{p} \cdot \vec{a}}{|\vec{a}|^2} \vec{a} = \frac{\vec{p} \cdot \vec{a}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a}$

正射影の大きさが上の式で求められるから， \vec{a} と同じ向きの単位ベクトル $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ の $|\vec{h}|$ 倍でよい。

最後の式は，おもむきがある。

13.2 応用

直線 $l: ax + by + c = 0$ と点 $A(x_1, y_1)$ の距離 d を求める。

l の法線ベクトルは $\vec{n} = (a, b)$ である。

直線 l 上の任意の点を $P(x_0, y_0)$ をとって， l と A の距離は \overrightarrow{PA} の \vec{n} への正射影の大きさであるから， $\frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{PA}|}{|\vec{n}|}$

ここで，

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{PA} = a(x_1 - x_0) + b(y_1 - y_0) = ax_1 + by_1 - (ax_0 + by_0)$$

P は l 上の点である $\iff ax_0 + by_0 + c = 0$ より

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{PA} = ax_1 + by_1 + c$$

$$\text{よって，} d = \frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$